

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat serta nikmatnya kepada penulis, dan atas karunianya penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang diberi judul “**Rancang Bangun Aplikasi MiniGame HoreeZone : Hooky**”.

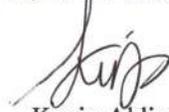
Dalam kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan kerja samanya dalam menyusun Laporan Kerja Praktek ini, karena tanpa dukungan mereka penyusunan Laporan Kerja Praktek ini tidak akan tercapai. Karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kepada Kedua Orang Tua dan kakak-kakak penulis yang selalu Senantiasa memberikan Motivasi, Dukungan dan Doa Kepada Penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek.
2. Bapak Dr. Ir. Husni Setiawan Sastramihardja, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Bambang Irawan S.Kom, M.Kom selaku Ka. Prodi Teknik Informatika.
4. Bapak M. Bahrul Ulum S.Kom, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Materi yang telah meluangkan banyak waktunya untuk memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan Laporan Kerja Praktek.
5. Seluruh Dosen dan Staff Fakultas Ilmu Komputer, yang tidak bisa disebutkan satu persatu namanya.
6. Kepada seluruh tim Research and Development PT. Horee Inovasi Indonesia, Terima kasih telah menerima penulis untuk melakukan kegiatan Kerja Praktek di instansi tersebut.
7. Kepada Bapak Muhamad Rizky sebagai Divisi Manager Research and Development, Dan Selaku Pembimbing Lapangan. Yang Telah menerima, Membimbing dan Mengajarkan penulis Ilmu Yang Bermanfaat dalam Kegiatan Kerja Praktek Di Tempat tersebut.

8. Teman dan Sahabat Baik Penulis :Vivi Septia Audia, Asty Gustia Haerudin, Windi Diah Eka Putri, Siti Afifah, Rizky Oktamara, Deni Suryana, Yoga Priowibowo, Taufik Soleh, Iksan Ramadhan, Iman Ramadhan, dan Sawali Wahyu, Terimakasih atas Semangat, Dukungan Dan Doanya, yang mengajarkan penulis banyak hal untuk tidak pernah menyerah menghadapi sesuatu.
9. Teman-Teman perkumpulan seperjuangan peminatan *Software Engineering*, *Gamedev*, *Team Fasilkom Learning Center 2013* dan Keluarga Besar Fakultas Ilmu Komputer Angkatan 2013. *Terimakasih Atas Kebersamaan Dan Solidaritasnya Selama Ini, Semoga Sukses Selalu.*

Akhir kata, semoga Laporan Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat dan menambah wawasan pengetahuan bagi berbagai pihak yang membaca Laporan Kerja Praktek ini.

Jakarta, 18 Oktober 2016



Kevin Aldiansyah

(2013.81.037)